|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nombre del Caso de Uso:** Ausentes | | | | | **Fecha Inicial:** 15/07/2021 |
| **Identificación del Caso de Uso:** 006958 | | | | | **Fecha Modificación:** |
| **Referencia:** Ausentes | | | | | **Tipo implementación:** |
| **Actores:** Administrador, Jugadores frecuentes, Jugadores ocasionales | | | | | |
| **Propósito:** Confirmar ausentes y eliminar de la lista de equipo de jugadores | | | | | |
| **Resumen** | | | Una vez el administrador inicia sesión, se procede a identificar quienes de los jugadores no han confirmado la asistencia, si al verificarla no se evidencia un “check” en ella como confirmación, el administrador procede a eliminar el jugador de la lista de su equipo respectivo. | | |
|
|  | | | | | |
| **Precondición** | | | Estar registrado, haber iniciado sesión como administrador, que no exista confirmación de asistencia por parte de uno de los jugadores actuales del equipo y generar un reemplazo en su defecto. | | |
|
| **FLUJO NORMAL DE LOS EVENTOS** | | | | | |
|  | | **Acción de los Actores** | | **Respuesta del Sistema** | |
| **1.** | | Ingresar usuario | |  | |
| **2.** | | Ingresar Contraseña | |  | |
| **3.** | | Iniciar sesión con tipo de usuario “Administrador”. | | El sistema valida la información de inicio de sesión en relación con los datos que se tienen en la base de datos y envía al administrador a la ventana de la lista de jugadores | |
| **4.** | | Verificar la asistencia de los jugadores de ambos equipos al encuentro | | Asigna la asistencia de los jugadores al equipo según lo determine el administrador. | |
| **5.** | | En caso de que uno de los jugadores del partido este como “ausente” o “no” en la lista de asistencia, el administrador deberá eliminarlo de la lista actual del equipo al cual pertenece. Selecciona entonces el botón emergente de eliminar que se posiciona sobre el valor “Jugador” | | El sistema elimina al jugador de la lista del equipo al cual pertenece y muestra al administrador el requerimiento de reemplazarlo por uno nuevo. | |
| **6.** | | Una vez el jugador es eliminado, el administrador debe elegir un reemplazo porque de lo contrario se generará una infracción para el jugador que es removido de la tabla del equipo al cual pertenece. | | El sistema adiciona el nuevo reemplazo ingresado por el administrador | |
| **7.** | | Finalizado el reemplazo el administrador debe confirmar el equipo | | Una vez confirmado el equipo, el sistema dirige al administrador a una nueva ventana | |
|  | |  | |  | |
| **Postcondición** | | | Haber establecido los ausentes del encuentro y sus respectivos reemplazos. | | |
|
|  | | | | | |
| **FLUJO ALTERNOS DE LOS EVENTO (EXCEPCIONES)** | | | | | |
| **1.** | Ingresa erróneamente los datos de inicio de sesión | | | El sistema mostrara un mensaje “Los datos de ingreso son erróneos” | |
| **2.** | No confirma y asigna la asistencia de los jugadores del encuentro. | | | El sistema generara un mensaje que establezca que es necesario generar y confirmar la asistencia de los jugadores del encuentro. | |
| **3.** | No elimina al jugador inasistente del partido y confirma el encuentro | | | Se mostrará un mensaje “Se requiere validar la asistencia del jugador para confirmar el partido” | |
| **4.** | No asigna el reemplazo del jugador eliminado | | | Se mostrará un mensaje “Se requiere adicionar el reemplazo para confirmar el partido” | |
|  | | | | | |
| **Frecuencia esperada:** ALTA | | | | | |
| **Importancia:** ALTA | | | | | |
| **Urgencia:** ALTA | | | | | |
|  | | | | | |
|